

HELGE OSTERTAG JENS DRÖGEMÜLLER
GAIA PROJECT

ZTRACENÁ FLOTILA

„Pane, něco se objevilo na monitoru!“ Za dlouhá léta na postu admirála cirkulanské flotily slyšel Gratsol tuhle větu snad tisíckrát. Cirkulané hledali Ztracenou flotilu po celé generace, ale i přes jejich nesporné nadání, veškeré pokusy nakonec vždy skončily zklamáním. Na rozdíl od stárnoucího Gratsola byl mladičký operátor hloubkového skeneru na své vůbec první plavbě, a tak nadšením poskakoval, když nadřiznému podával hlášení. Gratsol si zhluboka povzdechl, vstal a přešel se na monitor podívat. Jistě, za svůj dlouhý život viděl již mnoho velikých technologických zázraků. První obrovský skok byla schopnost kolonizovat shluky asteroidů, na což navázal objev metody pro osídlení protoplanet. Tedy, nejde o skutečné osídlení – kolonie jsou pouze orbitální a čerpají energii z jádra vznikající planety. Ale přes všechny tyto pokroky v technice si Gratsol říkal, že hloubkové skenery se příliš nezlepšily.

Tak co nového by mohly objevit?

„U velkého Vo‘Krona,“ pomyslel si při pohledu na monitor. „Že by snad skutečně...“ Okamžitě přeběhl na můstek a zavelel: „Obraťte loď a plnou rychlostí na následující souřadnice!“ Cítil, jak i jeho samotného polilo vzrušení. Za několik málo okamžiků už si byl jistý, že to není omyl. Byla přímo před jeho očima: legendární T. F. Mars, nablýskaná vlajková loď Federace Gaia. Konečně!

První loď Ztracené flotily byla nalezena!

Od dob Gratsolova objevu se Cirkulanům podařilo lokalizovat i další lodě, které byly součástí Ztracené flotily. A přestože průzkum těchto ztracených lodí je teprve v začátcích, už teď zcela změnily pohled galaktického společenství na K.I.K.y. Zdá se totiž, že je využívaly i lodě Ztracené flotily. To znamená, že Kvantově Inteligentní Kostky musely existovat už v oněch bájných dobách raných mezihvězdných plaveb. Všechny pokročilé národy ihned vyslaly expedice, aby prozkoumaly znovuobjevené lodě a získaly jejich legendární technologie pro sebe. Zvěsti o objevení Ztracené flotily rychle pronikly i do nejzazších koutů galaxie a do závodu o tajemství pradávných civilizací se připojují národy, jež se dosud držely v ústraní. Cizinci nejsou uzpůsobeni k životu na planetách v této části galaxie, ale usadili se na asteroidech a protoplanetách, ze kterých vysílají průzkumná plavidla ke Ztracené flotile. Cirkulané jsou však už teď o krok napřed, protože jako první vkročili na palubu T. F. Mars.

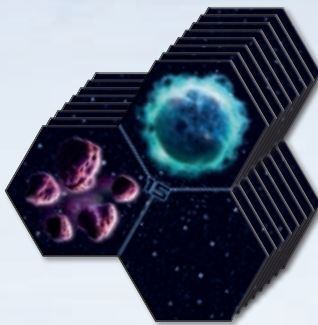


HERNÍ MATERIÁL

4 desky lodí Ztracené flotily



8 sektorů hlubokého vesmíru
(oboustranné)



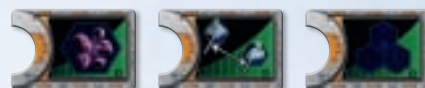
4 bonusové databanky



1 překryvná destička pro osídlení nových druhů planet
(překrývá akce prováděné K.I.K.y.)



3 destičky závěrečného hodnocení



30 destiček meziprostoru ve 4 sadách
pro 1 až 4 hráče (jednotlivá pole
s loděmi, planetami a prázdnotou)



3 destičky hodnocení kol



1 oboustranné rozšíření desky hodnocení
(nové druhy planet / další pokročilá technologie)



6 destiček pokročilých technologií



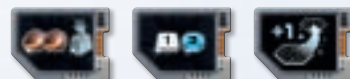
13 žetonů artefaktů



9 desek průzkumu
(oboustranné)



12 destiček běžných technologií,
(4 od každého druhu)



2 nové desky národů (oboustranné)



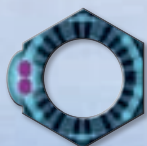
8 nových odznaků federace
(se zlatým okrajem)



6 destiček udělatek
(pro národ Inventariánů)



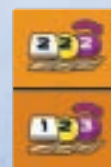
6 kruhů energie
(pro národ Cirkulanů)



4 žetony Gaia-planet 12 záslepek akcí




1 překryvná destička
pro oblast výzkumu
„ekonomie“
(oboustranná)



1 překryvná destička
pro planetární institut
Atlantidů pro hru
1–3 hráčů
(oboustranná)

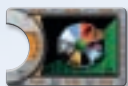


Herní materiál z tohoto rozšíření, který zamícháte mezi stejný druh materiálu ze základní hry, je označený symbolem . Jedinečný materiál z tohoto rozšíření, který není možné si splést, není označený.

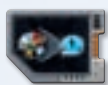
Upravený materiál ze základní hry

(nahrazuje původní materiál ze základní hry)

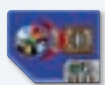
1 destička závěrečného hodnocení



4 destičky základních technologií

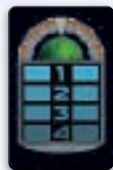


1 destička pokročilé technologie

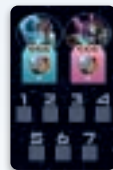


Nápovědy hráčů

1 karta pořadí hry s přehledem akcí na rubu

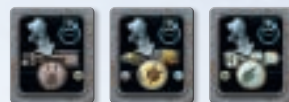


1 přehled teraformace Cirkulanů/ Inventariánů s přehledem akcí na rubu



Materiál pro Automu

3 destičky lodí Automu



1 přehledová karta teraformace



Budovy a žetony

2 nové sady budov v nových barvách (tyrkysová/růžová)



8 dolů



4 obchodní stanice



3 výzkumné laboratoře



2 akademie



1 planetární institut



3 gaiaformery



7 ukazatelů



25 satelitů



4 ukazatele kreditů



2 ukazatele materiálů



2 ukazatele znalostí

27 průzkumných plavidel



(3× v devíti různých barvách)

ÚVOD

Toto rozšíření přidává do hry **Gaia Project** nové varianty a možnosti. Obrovské a dávno opuštěné lodě Ztracené flotily byly opět objeveny a přinášejí důkazy o vysoce pokročilých civilizacích, které byly zapomenuty již před mnoha a mnoha věky. Vaším cílem je tyto lodě prozkoumat a objevit tajemství ztracených národů.

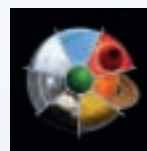
Také si můžete vybrat jeden ze 4 nových národů. Nové národy začínají na asteroidech nebo protoplanetách, což jsou dva nové druhy planet, které můžete osídlit. Tyto nové planety najdete rozestěté po celé galaxii.

Před první partií s rozšířením

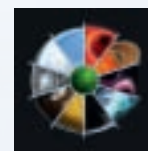
Než zakomponujete materiál z tohoto rozšíření do základní hry, musíte ze základní hry odebrat veškerý materiál, na kterém se nachází symbol pro „**všechny různé druhy planet**“. Protože rozšíření přináší nové druhy planet, musíte tento materiál nahradit **upraveným materiálem** z rozšíření (viz napravo).

Desky meziprostoru rozřídíte do sad podle počtu hráčů. Pro každou partii budete potřebovat pouze tu sadu, která odpovídá aktuálnímu počtu hráčů.

Nové žetony Gaia-planet a zásepky akcí jednoduše přidejte k těm ze základní hry. Nové bonusové databanky, destičky závěrečného hodnocení, destičky hodnocení kol a pokročilých technologií přimíchejte mezi odpovídající materiál ze základní hry. Ale pozor, destičky základních technologií a odznaky federace z rozšíření nemíchejte s odpovídajícím materiálem ze základní hry – umísťují se jinam. Bonusové databanky, destičky hodnocení kol, destičky závěrečného hodnocení, pokročilé technologie a základní technologie ze základní hry připravte jako obvykle. Destičky základních technologií a odznaky federací z rozšíření zatím ponechte stranou. V rozšíření platí všechna pravidla ze základní hry, ale s některými úpravami a novými pravidly, které budou vysvětleny dále.

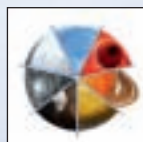


Symbol ze základní hry



Nový symbol

Tento nový symbol znázorňuje všech 11 druhů planet, které můžete nyní osídlit (včetně Ztracené planety získané za 5. úroveň „Vesmírných letů“ a asteroidů, které se pro herní účely považují za „planetu“). Význam je i nadále stejný jako v základní hře. Symbol znamená „každý různý druh planety, který máš osídlený (včetně Gaia-planet, Ztracené planety, asteroidů a protoplanet)“.



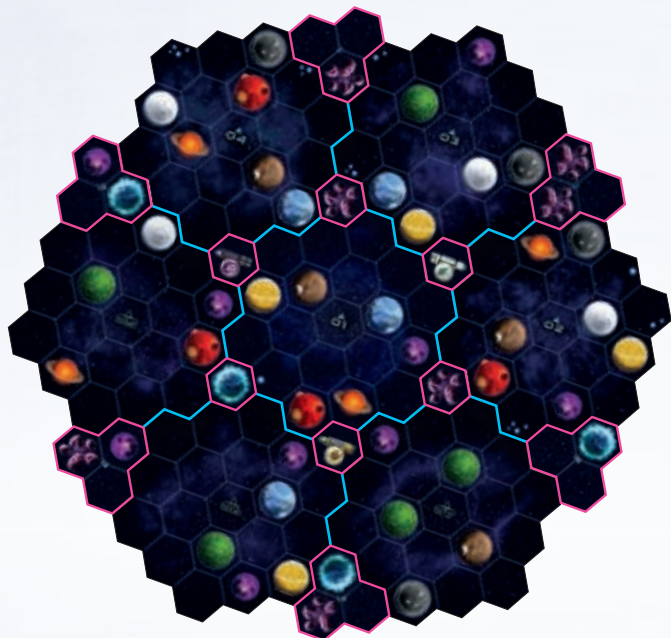
Na symbolu ze základní hry je pouze 7 druhů planet, které obývaly národy ze základní hry, tzn. běžné planety. Tento symbol stále najdete na nových deskách národů.

ZMĚNY V PŘÍPRAVĚ HRY

Variabilní sestavení herního plánu

Herní plán připravte podle návodu níže. Stejně jako při pokročilé přípravě hry by plán měl sestavit poslední hráč v pořadí (*sedící napravo od začínajícího hráče*). Může volně pootočit desky sektorů ve snaze vytvořit co nejférovější rozložení planet. Ale pozor, desky hlubokého vesmíru nesmí otáčet.

Příprava pro 2 hráče



Použijte **sektory 01 až 07**. Sektory 05, 06 a 07 otočte vzhůru stranou s černými číslicemi a světlým ohraničením. Náhodně vyberte jeden ze sektorů 01 až 04 a umístěte jej do prostředru stolu. Zbýlých šest sektorů rozmístěte kolem prostředního sektoru. Ale pozor, nesnažte se vytvořit dokonale zapadající kruh jako v základní hře. Namísto toho posuňte okolních 6 sektorů o 1 pole doleva nebo doprava, aby se každý sektor dotýkal prostředního sektoru pouze dvěma poli. Kolem prostředního sektoru by mělo vzniknout 6 mezer o velikosti 1 pole (*viz nákres vlevo*).

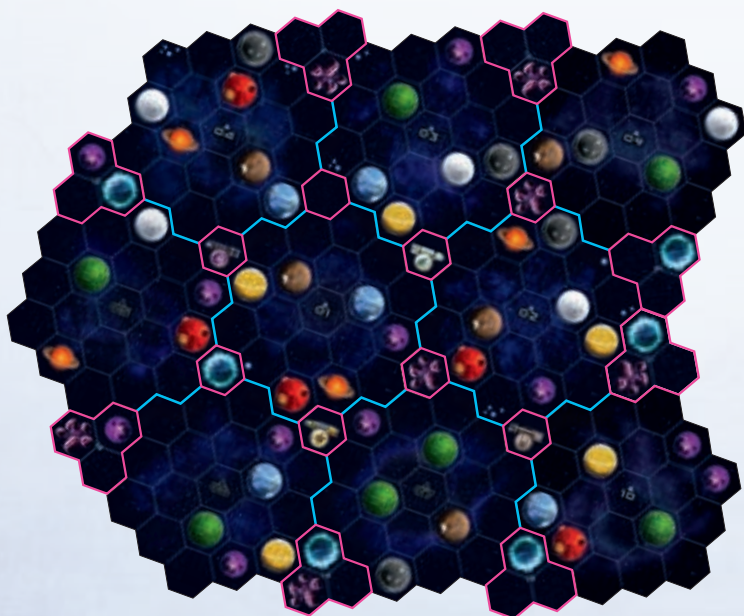
Vezměte sadu **6 destiček mezíprostoru** pro váš počet hráčů a náhodně je rozmístěte do těchto 6 mezer. Ujistěte se, že každá loď Ztracené flotily je vzdálena alespoň 5 polí od obou zbylých lodí (*tzn. měla by se vždy střídát destička mezíprostoru s lodí – jiná destička mezíprostoru – destička mezíprostoru s lodí atd., viz nákres nalevo*).

Desky sektorů hlubokého vesmíru označené 11 až 16 rozmístěte do vzniklých mezer u okrajů herního plánu. Desky sektorů hlubokého vesmíru otočte náhodnou stranou vzhůru.

Zvláštní poznámka: Pokud používáte desku závěrečného hodnocení „Nejvíce osídlených asteroidů“, ujistěte se, že ve hře je alespoň 6 asteroidů. Pokud tomu tak není, otočte sektor hlubokého vesmíru č. 16 na opačnou stranu.

Příprava pro 3 hráče

Použijte **sektory 01 až 10**, ale vyjměte sektor 8 a vraťte jej do krabice! Sektory 05, 06 a 07 otočte vzhůru stranou s černými číslicemi a světlým ohraničením. Náhodně vyberte jeden ze sektorů 01 až 04 a umístěte jej do prostředru stolu. Další šest sektorů rozmístěte kolem prostředního sektoru. Ale pozor, nesnažte se vytvořit dokonale zapadající kruh. Namísto toho posuňte okolních 6 sektorů o 1 pole doleva nebo doprava, aby se každý okolní sektor dotýkal prostředního sektoru pouze dvěma poli. Kolem prostředního sektoru by mělo vzniknout 6 mezer o velikosti 1 pole (*viz nákres vlevo*). Poté umístěte poslední dva sektory a při přiřkládání k sektorům je také posuňte o 1 pole, aby vznikla mezera (*jako na nákresu vlevo*).



Vezměte sadu **8 destiček mezíprostoru** pro váš počet hráčů a náhodně je rozmístěte do 8 vzniklých mezer. Ujistěte se, že lodě Ztracené flotily nejsou vedle sebe. Každá kosmická loď by měla být od ostatních lodí vzdálená více než 3 pole (*viz nákres vlevo*).

Vezměte **8 desek sektorů hlubokého vesmíru** a rozmístěte je do vzniklých mezer u okrajů herního plánu. Desky sektorů hlubokého vesmíru otočte náhodnou stranou vzhůru. Mezi dvěma naposledy umístěnými sektory vznikne větší mezera. Sem umístěte 2 sektory hlubokého vesmíru vedle sebe (*viz nákres vlevo*).

Destičky meziprostoru

Líc



*Destička s kosmickou lodí
Ztracené flotily*



*Destička s planetou
(protoplanetou/asteroidy)*



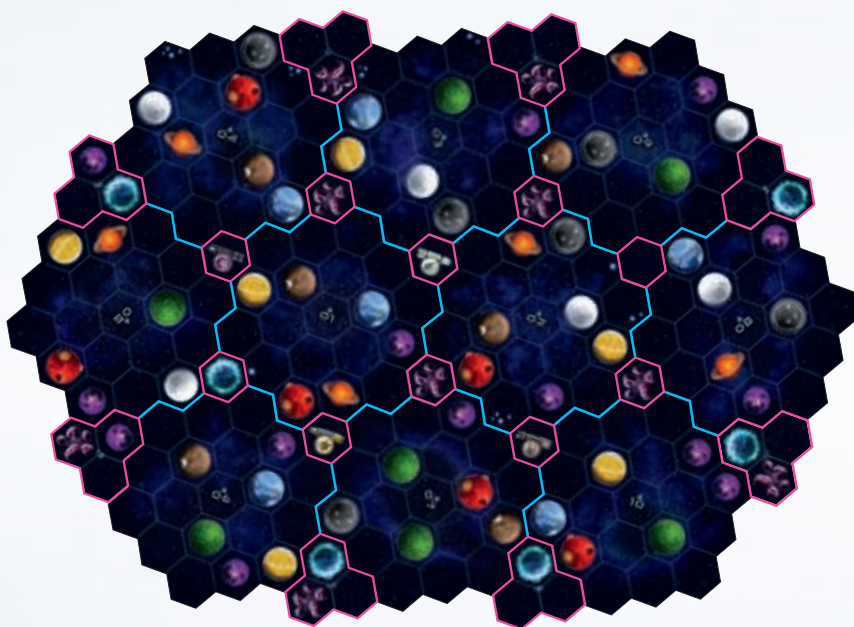
*Destička
s prázdnou*

Rub



*Použijte pouze tu sadu destiček meziprostoru,
která odpovídá vašemu počtu hráčů.*

Příprava pro 4 hráče



Použijte všech **10 sektorů**. Náhodně vyberte dva ze sektorů 01 až 04 a umístěte je vedle sebe doprostřed stolu. Zbýlých osm sektorů rozmístěte náhodně kolem prostředních sektorů. Ale pozor, nesnažte se vytvořit dokonale zapadající kruh. Namísto toho posuňte okolních 8 sektorů o 1 pole doleva nebo doprava, aby se okolní sektory dotýkaly každého prostředního sektoru maximálně dvěma poli (*viz nákres vlevo*). Kolem prostředních sektorů by mělo vzniknout 10 mezer o velikosti 1 pole (*viz nákres vlevo*).

Vezměte sadu **10 destiček meziprostoru** pro váš počet hráčů a náhodně je rozmístěte do 10 vzniklých mezer. Ujistěte se, že lodi Ztracené flotily nejsou vedle sebe. Každá loď by měla být od ostatních lodí vzdálená více než 3 pole.

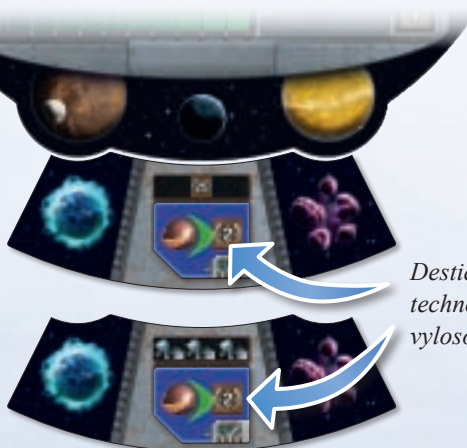
Vezměte **8 desek sektorů hlubokého vesmíru** a rozmístěte je do vzniklých mezer u okrajů herního plánu. Desky sektorů hlubokého vesmíru otočte náhodnou stranou vzhůru.

Úpravy herních desek

Deska hodnocení

*Rozšíření desky
hodnocení pro
2/3/4 hráče*

*Opačná strana rozšíření
desky hodnocení pro
3/4 hráče*



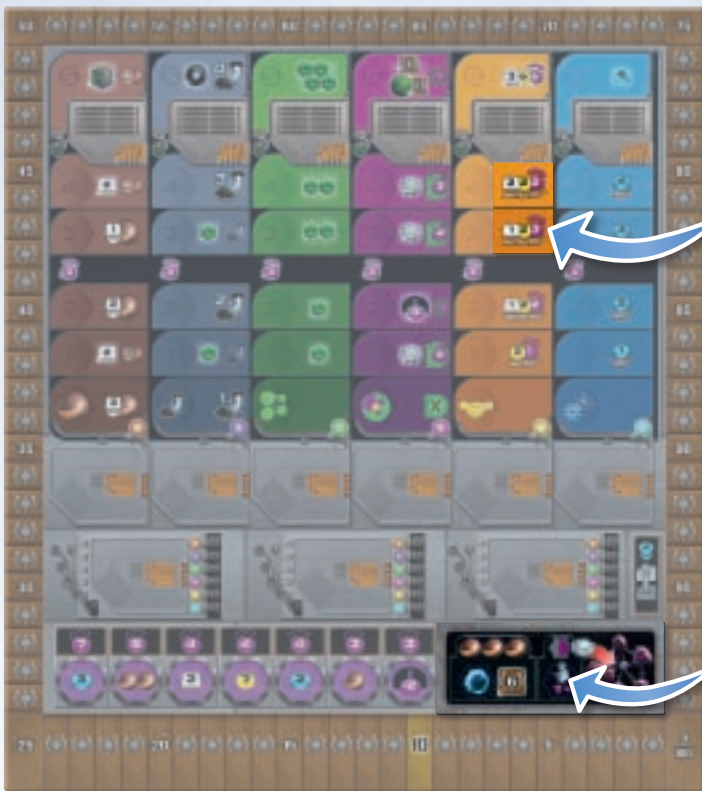
*Destička pokročilé
technologie (náhodně
vylosována)*

Vezměte **rozšíření desky hodnocení**.

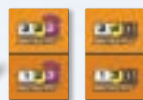
Pokud hrají pouze 2 hráči, otočte rozšíření na **stranu se symbolem 25 VB**. Při hře 2 hráčů se opačná strana rozšíření nikdy nepoužívá.

Pokud hrají 3 nebo 4 hráči, otočte **rozšíření na stranu se symbolem 3 průzkumných plavidel**. V pozdějších partiích 3 nebo 4 hráčů můžete rozšíření otočit na opačnou stranu, je to na vás.

Rozšíření přiložte ke spodnímu okraji desky hodnocení. Náhodně vylosujte **pokročilou technologii** a umístěte ji na rozšíření.



Deska výzkumu



Překryvná destička pro oblast výzkumu „ekonomie“ (otočená náhodnou stranou vzhůru)

Překryvná destička pro osídlení nových druhů planet


Překryvnou destičku pro **osídlení nových druhů planet** umístěte na **desku výzkumu** tak, aby překryla akce prováděné **K.I.K.y**.

Veźměte překryvnou destičku pro **oblast výzkumu „ekonomie“**, otočte ji náhodnou stranou vzhůru a umístěte ji na stupnici ekonomie tak, aby překryla původní 3. a 4. úroveň.

Lodě Ztracené flotily

Ve hře jsou 4 různé desky lodí Ztracené flotily. Od této chvíle platí, že pokud pravidla zmiňují pouze slovo „loď“, „lodě“ apod. bez dalšího upřesnění, pak odkazují na desky lodí Ztracené flotily, nikoliv na lodě, které jsou vyobrazené na destičkách meziprostoru na herním plánu.

2 hráči

Při hře 2 hráčů nepoužijete loď Rebellion . Vraťte ji do krabice. Veźměte 3 zbylé lodě a umístěte je poblíž herního plánu.

3-4 hráči


Veźměte všechny 4 lodě a umístěte je poblíž herního plánu.

Lodě můžete rozmístit kolem herního plánu tak, aby byly poblíž destiček meziprostoru, na kterých jsou jednotlivé lodě vyobrazené (každá destička meziprostoru se symbolem lodě odkazuje na jednu loď ve hře). Také ale můžete všechny lodě vyskládat na jedno místo, je to na vás.



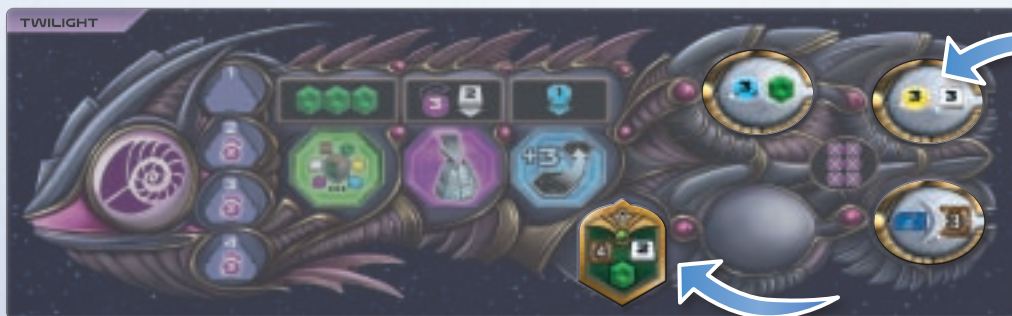
Nové sady **destiček běžných technologií** rozmístěte náhodně (použijte 3 destičky se zelenými symboly na rubu) na odpovídající pole na lodích. Při hře 2 hráčů jsou k dispozici pouze 2 pole, takže třetí druh nových destiček běžných technologií vraťte do krabice.



Náhodně veźměte tolik **destiček artefaktů**, kolik je ve hře hráčů. Rozmístěte tyto artefakty lícem vzhůru na příslušná pole lodě s názvem Twilight . Zbylé artefakty vraťte zpět do krabice.



Veźměte 4 nové druhy **odznaků federací** a náhodně je rozmístěte na lodě. Pokud hrají pouze 2 hráči, budou ve hře pouze 3 lodě, takže veźměte pouze 3 náhodné nové odznaky federací. Rozmístěte je náhodně na 3 lodě, které jsou ve hře. Přebytné nové odznaky federace vraťte do krabice.



 Žeton artefaktu (náhodný)

 Odznak federace (náhodný)



Twilight – loď Nautilanů

Nautilané jsou bájný národ vesmírných výzkumníků, který zmiňují pouze velmi rané záznamy v archivu Oktopodů. Údajně byli schopni nevidaných skoků napříč vesmírem. Díky nejnovějším objevům je zřejmé, že materiály, na které narazili na svých cestách, uměli proměnit na vzácné artefakty.



Rebellion – loď Direktorátu Vo'Kron

Říká se, že Vo'Kroni byli mistři ve využívání umělé inteligence. Podle některých záznamů to byli právě oni, kdo jako první vynalezl K.I.K.y, které Vo'Kronům přinesly ohromný technologický a ekonomický náskok před ostatními národy. Rebellion byla pravděpodobně jedna z nákladních lodí, kterou používali k převozu K.I.K.ů.



T. F. Mars – loď Federace Gaia

Federace Gaia byla organizace národů, která stojí za sestavením prvního gaiiformeru a mnoha dalších technologií založených na principu transdimenzionální kvantové mechaniky. Také šlo o průkopníky planetární teraformace.



Eclipse – loď Impéria Eridani

Impérium Eridani pochází ze soustavy Epsilon Eridani. Tato vyspělá civilizace měla celou škálu rozmanitých technologií. V průběhu věků se jejich kdysi obrovitá říše rozpadla na celou řadu menších mocností, které se od sebe s postupem času tak odlišily, že v dnešní galaxii najdete hned několik národů, jež tvrdí, že Eridané byli právě jejich předci. Zatím však byla spojitost s národem Eridani prokázána pouze u Magmátů a Geodenů.

Výběr národa

Ve hře jsou nyní další 4 národy. Tyto 4 národy mají tyto společné vlastnosti:

- Všechny začínají hru pouze s jednou budovou (*Inventariáni s planetárním institutem, ostatní národy s jedním dolem*).
- Začínají hru na asteroidech nebo protoplanetách (*další detaily ohledně osídlení na nových planetách najdete u popisu akce „Stavba dolu“ na str. 10*).
- Nemají domovskou planetu. Stejně jako ostatní národy musí i oni nejprve protoplanety a asteroidy teraformovat, pokud na nich chtějí stavět.
- Pro nové národy jsou ve hře sady herního materiálu v nových barvách.



Dva z nových národů – Cirkulané a Inventariáni - mají speciální proces pro určení poplatku za teraformaci různých planet. K teraformaci 3 druhů běžných planet potřebují tři teraformační kroky, ale k teraformaci zbylých 4 druhů běžných planet jim stačí pouhý jeden teraformační krok. Výše tohoto poplatku se odvíjí od národů, které si

zvolili ostatní hráči, protože k osídlení planet v barvách protihráčů budou Inventariáni a Cirkulané vždy potřebovat tři teraformační kroky. O poplatku za zbylé planety rozhodne proces výběru, který je popsán na následující straně.

Podrobnější popis nových národů najdete v příloze na str. 13.

Na str. 16 je velký přehled všech národů ve hře, který vám může pomoci při výběru národa.



Ještě než si hráči rozeberou národy, vezměte jeden satelit od každé barvy národa, který je v základní hře. Satelity tahejte náhodně, jeden po druhém, a umístěte je postupně na **přehled teraformace pro Cirkulany/ Inventariány** na čísla od **1 do 7**. Pokud nehrají 4 hráči nebo pokud jsou ve hře jak Cirkulané, tak Inventariáni, bude toto pořadí hrát roli při určování planet, k jejichž teraformaci budou Cirkulané/Inventariáni potřebovat tři teraformační kroky.

Jakmile si všichni hráči rozeberou národy, hráč hrající za Cirkulany/ Inventariány se podívá, za jaké barvy hraje jeho protihráči. Z přehledu si vezme ty satelity, které jsou v barvách protihráčů, a umístí je na svoji desku národa do sekce se symbolem „3 teraformační kroky“. Pokud jsou ve hře jak Cirkulané, tak Inventariáni, dejte druhému hráči další satelity ve stejných barvách. Také je umístí na svoji desku národa do sekce se symbolem „3 teraformační kroky“.

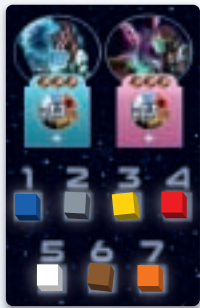
Pokud hrají méně než 4 hráči, nebo jsou ve hře jak Cirkulané, tak Inventariáni, zůstane na desce Cirkulanů/Inventariánů jedno či více volných míst v sekci se symbolem „3 teraformační kroky“. V tuto chvíli přichází na řadu náhodně tažené satelity na přehledu.

Volná místa v sekci symbolem „3 teraformační kroky“ zaplníte satelity z přehledu, a to postupně od satelitu s nejnižším číslem po satelit s nejvyšším číslem. Takto pokračujte, dokud nemáte zaplněna všechna místa v sekci se symbolem „3 teraformační kroky“.

Pokud jsou ve hře jak Cirkulané, tak Inventariáni, jejich hráči zaplní své sekce se symbolem „3 teraformační kroky“ postupně, v pořadí průběhu hry. Hráč, který je dříve v pořadí, zcela zaplní svoji sekci se symbolem „3 teraformační kroky“ a teprve poté zaplní svoji sekci symbolem se „3 teraformační kroky“ další hráč v pořadí průběhu hry.

Jakmile jsou sekce Cirkulanů/Inventariánů zaplněny, vraťte zbylé satelity z přehledové karty do krabice.

Příklad:



Na začátku hry náhodně rozmístíte na přehled satelity v tomto pořadí, viz vlevo. Hrají 3 hráči. První hráč si vybral Inventariány, druhý hráč si vybral Krytony a třetí hráč si vybral Cirkulany. Šedé planety (domovské planety Krytonů) budou automaticky stát 3 teraformační kroky jak Inventariány, tak Cirkulany. Oba hráči umístí šedý satelit do svých sekcí se symbolem „3 teraformační kroky“.



Zbylé druhy planet si Inventariáni a Cirkulané rozeberou z přehledové karty. Protože hráč hrající za Inventariány je na tahu dřív, zaplní svoji sekci jako první. Vezme si modrý a žlutý satelit a umístí jej do své sekce se symbolem „3 teraformační kroky“. Hráč hrající za Cirkulany si vezme červený a bílý satelit.

Jakmile si hráči rozebrali národy, každý hráč dostane desku průzkumu v barvě svého národa. Umístěte svoji desku průzkumu vedle své desky národa.

2 hráči

Pokud hrajete ve dvou, umístěte na svoji desku průzkumu pouze 2 ze 3 průzkumných plavidel. Umístěte je na místa, na kterých není symbol pro „3 a 4 hráče“. Zbylé průzkumné plavidlo vraťte do krabice.

3 až 4 hráči

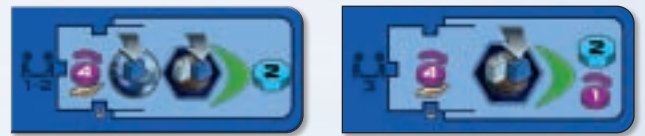
Umístěte na svoji desku průzkumu na vyznačená místa všechna 3 průzkumná plavidla.



Poplatek za použití každého z vašich průzkumných plavidel je vyobrazen vlevo. Případné další poplatky či úpravy v závislosti na národu jsou vyobrazeny v horní části.

Některé úpravy mají vliv na přípravu hry. Vespánci dostanou pouze 2 krystaly energie do sféry I a 2 krystaly energie do sféry II. Krytoni začínají se 3 znalostmi.

Atlantidi si upraví příjem: získají 1 krystal energie do sféry I.



Atlantidi mají další úpravu. Pokud některý hráč hraje za Atlantidy a zároveň hrají méně než 4 hráči, vezměte **překryvnou desku** pro planetární institut Atlantidů a otočte ji na odpovídající stranu. Poté ji umístěte přes symboly planetárního institutu na desce Atlantidů. Strana pro sólo hru a hru 2 hráčů dává Atlantidům 2 znalosti vždy, když postaví důl na planetě osídlené protihráčem, ale také vždy, když postaví důl na své domovské planetě, a to i bez použití své zvláštní schopnosti. Strana pro hru 3 hráčů dává Atlantidům kromě obvyklých 2 znalostí také možnost dobít 1 energii, když postaví důl na planetě osídlené protihráčem.

Umístění prvních budov

Umístění prvních budov nyní probíhá ve třech krocích:

- 1) Všichni hráči, kteří hrají za národy ze základní hry, kromě Vespánců, umístí nyní své 2 nebo 3 doly jako obvykle.
- 2) Poté umístí svoji 1 budovu hráči hrající za národy z rozšíření. Hráči umístí budovy postupně v pořadí podle průběhu hry (tzn. od začínajícího hráče dál po směru hodinových ručiček).
- 3) Nyní, jakmile všichni hráči umístili své první budovy, mohou Vespánci umístit svůj planetární institut.

11) Akce: Průzkum lodě Ztracené flotily

Průzkumem lodě ze Ztracené flotily získáte přístup k dalším akcím. Pro průzkum platí následující pravidla:

- Destička meziprostoru se symbolem lodi, kterou chcete prozkoumat, musí být v doletu z některé z vámi osídlených planet. Ke zvýšení doletu během akce průzkum můžete použít K.I.K.y a zvláštní akce stejně jako při akci „Stavba dolu“ nebo „Zahájení projektu Gaia“.
- Pokud chcete provést akci průzkum, musíte mít na své desce průzkumu alespoň 1 průzkumné plavidlo, které můžete umístit na právě prozkoumanou loď. Na každé lodi smíte mít umístěné maximálně 1 průzkumné plavidlo.



- Umístěte 1 své průzkumné plavidlo z desky průzkumu na prozkoumanou loď. Průzkumné plavidlo umístěte na volné pole s co nejnižším číslem. První plavidlo umístěné na danou loď nepřinese majiteli žádný bonus, ale další plavidla umístěná na tu samou loď přinesou svým majitelům okamžitý bonus v podobě nabití energie.

- Za umístění průzkumné plavidlo musíte zaplatit poplatek vyobrazený na desce průzkumu. Obvykle činí 5 vítězných bodů.




Krustonauti musí navíc přesunout všekámen do oblasti Gaia na své desce národa.

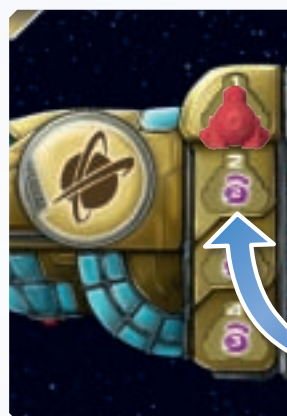
Epistiánci a **Yettariáni** musí navíc odebrat 1 krystal energie odkudkoli ze svého cyklu energie a vrátit jej do společné zásoby.

Magmáti musí zaplatit 7 vítězných bodů namísto obvyklých 5 vítězných bodů.

Lod' s vaším průzkumným plavidlem je prozkoumaná, ale nikoliv osídlená. Nemůžete její destičku na herním plánu použít k doletu na další planetu. Dolet počítáte pouze z vámi osídlených planet jako obvykle.

Příklad


Krustonauti mají dolet 2, takže pokud chtějí prozkoumat loď Eclipse , musí zaplatit 1 K.I.K.



Zaplatí obvyklý poplatek 5 vítězných bodů a navíc přesunou všekámen do své oblasti Gaia (toto je poplatek navíc, který platí pouze Krustonauti a je vyobrazen na jejich desce průzkumu). Poté přesunou průzkumné plavidlo z desky průzkumu na loď Eclipse. Nakonec nabijí 2 energie.

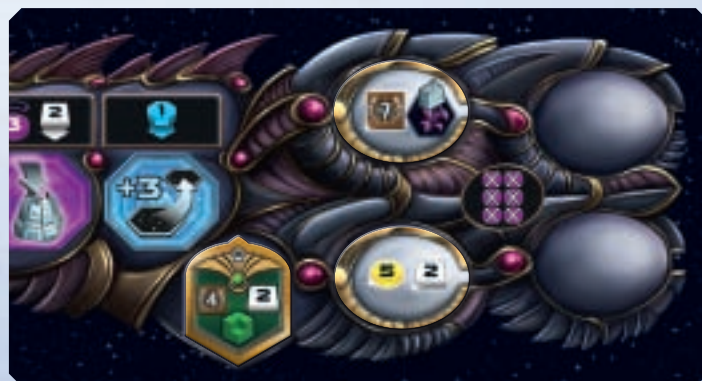


12) Akce: Studium artefaktu

Pokud se vám podařilo prozkoumat loď Twilight , můžete studovat artefakty, které se na ní nacházejí.

Musíte odebrat 6 krystalů energie z cyklu energie – ze sfér I, II či III – a vrátit je do společné zásoby. Poté si vezměte 1 artefakt z lodě Twilight.

Artefakty jsou detailně popsány v příloze na str. 15.



ZMĚNY V AKCÍCH ZE ZÁKLADNÍ HRY

1) Akce: Stavba dolu

Na desce výzkumu se nově nachází překryvná destička (*tam, kde byly akce prováděné K.I.K.y*). Tato destička popisuje postup při teraformaci nových druhů planet.

Protoplanety Všechny národy potřebují na teraformaci protoplanety 3 teraformační kroky. Pokud postavíte důl na protoplanetě, ihned získáte 6 VB. Pokud začínáte hru na protoplanetě, za tuto protoplanetu žádné VB nezískáte.



Asteroidy Asteroidy jsou nový druh planety, k jehož teraformaci potřebujete dostupný alespoň 1 gaiiformer. Gaiiformer použitý k osídlení asteroidů neumísťujte na asteroidy, které chcete osídlit, ale na ilustraci přímo na překryvné destičce, kde jsou vyobrazeny postupy při teraformaci nových druhů planet. Gaiiformer použitý k osídlení asteroidů zůstane na ilustraci až do konce hry, nedostanete jej zpět. Pro všechny herní účely je trvale odebrán ze hry. Za důl postavený na asteroidech neplatíte obvyklý poplatek (*1 materiál a 2 kredity*).

Asteroidy volně poletují vesmírem, a aby je bylo možno osídlit, je potřeba je stáhnout do jednoho místa, ale zároveň zabránit jejich srážce. K tomu je potřeba obrovské množství energie. A tu poskytnete gaiiformer. Ten je zapnutý během celého náročného a dlouhého procesu osídlení a jeho jádro se téměř roztaví. Když je osídlení hotové, gaiiformer se už nedá nikdy použít. Některé národy ovšem mění nefunkční gaiiformery na hřiště pro své mladé.

3) Akce: Vylepšení budovy

Pokud se vám podařilo prozkoumat určité lodě Ztracené flotily, budete mít k dispozici další destičky základních technologií, kromě obvyklých destiček základních technologií na desce výzkumu.



Pokud máte průzkumné plavidlo na lodi Ztracené flotily, kde se nachází destička základní technologie, smíte při vylepšení budovy na výzkumnou stanici nebo akademii získat destičku základní technologie z této lodi. Pokud tak učiníte, smíte postoupit o jednu úroveň v libovolné z oblastí výzkumu na desce výzkumu.

Popis nových technologií najdete v příloze na str. 15.

Ve hře je také dostupná nová destička pokročilé technologie. K získání této destičky pokročilé technologie nemusíte splňovat první podmínku pro získání pokročilé technologie (*tzv. váš ukazatel se nemusí nacházet na 4. nebo 5. úrovni v určité oblasti výzkumu*).



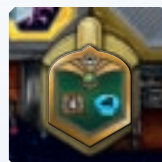
Namísto této podmínky **platí nová podmínka, která je natisknutá přímo na rozšíření desky hodnocení** (*bud'to musíte mít 25 VB, nebo musíte mít prozkoumané 3 různé lodě Ztracené flotily*).

Podmínku s průzkumem 3 různých lodí Ztracené flotily smíte použít pouze při hře 3 až 4 hráčů.

Zbývající podmínky pro získání pokročilé technologie (*tj. otočení 1 odznaku federace a alespoň 1 nezakrytá základní technologie*) zůstávají stejné.

4) Akce: Založení federace

Když zakládáte federaci, nemůžete umístit satelity na jednotlivá pole s lodí. Pokud se vám podařilo prozkoumat určité lodě Ztracené flotily, budete mít k dispozici další odznaky federace, kromě obvyklých odznaků ve společné zásobě.



Pokud máte průzkumné plavidlo na lodi Ztracené flotily, kde se nachází odznak federace, smíte při založení federace získat odznak z této lodi namísto běžného odznaku federace.

6) Akce vyžadující energii či K.I.K.y

Akce prováděné K.I.K.y, které byly na desce výzkumu, jsou nyní překryté a nelze je použít.



Ale pokud se vám podařilo prozkoumat určité lodě Ztracené flotily, budete mít k dispozici další akce až do konce hry.

Průzkum jednotlivých lodí vám odemyká akce prováděné K.I.K.y, akce vyžadující energii a dva zcela nové druhy akcí: akce vyžadující znalosti a akce vyžadující kredity. Pokud provádíte akci vyžadující energii, která je na některé z lodí, obvykle musíte kromě energie zaplatit ještě určité zdroje.

Smíte využít pouze akce na lodích, které máte prozkoumány (*je na nich vaše průzkumné plavidlo*), a které zároveň nejsou překryté záslepkou. Jakmile akci použijete, překryjte ji záslepkou. Musíte být vždy schopni zcela zaplatit požadovanou energii a zdroje.

Detailní popis akcí najdete v příloze na str. 13 a 14.

7) Zvláštní akce

Gigasané a Unidroidi mají na deskách průzkumu nové zvláštní akce, které mohou provést jednou za kolo. Zvláštní akci musíte provést jako samostatnou akci. Nelze ji kombinovat s jinou zvláštní akci ani s akci vyžadující energii či K.I.K.y.



Unidroidi

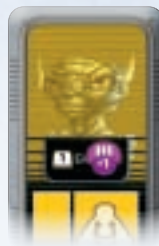
Pomocí zvláštní akce Unidroidů můžete jednou provést jednu z následujících akcí: „Stavba doludolu“, „Zahájení projektu Gaia“ nebo „Průzkum lodě Ztracené flotily“. Při této akci dočasně zvýšíte svůj dolet o 2 pole. Platí všechna obvyklá pravidla pro tyto akce.



Gigasané

Pomocí zvláštní akce Gigasanů můžete okamžitě provést akci „Stavba dolu“. Pro účel této akce získáváte zdarma 2 teraformační kroky. Pokud vám kroky zdarma nestačí na úplnou teraformaci planety, můžete zaplatit materiály a dokoupit potřebné teraformační kroky.

10) Doplnkové akce



Yodarace

Yodarace smí jako doplňkovou akci zaplatit 1 materiál a získat 1 krystal energie, který přidají do sféry III svého cyklu energie.

ZMĚNY V PRAVIDLECH PRO SÓLOVOU HRU

I toto rozšíření můžete hrát proti automatickému protivníkovi, Automě. Pravidla pro Automu zůstávají obecně stejná jako v základní hře, ale v rozšíření je několik úprav, které jsou popsány dále.

Automu v základní hře navrhovalo studio Automa Factory. Úpravy pro toto rozšíření nenavrhovalo studio Automa Factory. Automa nemůže hrát za žádné národy z tohoto rozšíření.

Příprava hry

Přípravu hry proveďte stejně jako při přípravě základní hry pro jednoho hráče (*jednotlivá pole herního plánu před vámi by měla utvořit vodorovné řady*). Dodatečné prvky z rozšíření připravte podle pravidel pro 2 hráče.

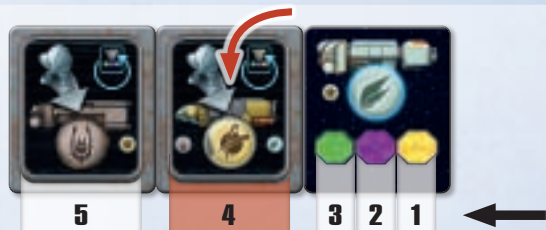
V přípravě jsou následující výjimky:

- Vezměte 6 destiček meziprostoru pro sólovou hru. Loď Twilight vraťte do krabice (*je to ta s artefakty*). Artefakty v sólové hře nejsou, vraťte je do krabice. Zbylé 3 lodě umístěte poblíž herního plánu. Umístěte na každou z těchto lodí jinou náhodně zvolenou novou základní technologii a náhodně zvolený nový odznak federace.
- Automa má **3 průzkumná plavidla**
- **Překryvnou destičku pro osídlení nových druhů planet** neumístujte přes akce prováděné K.I.K.y. Umístěte ji poblíž herního plánu. Akce prováděné K.I.K.y překryjte **3 destičkami lodí Automy**. Náhodně vezměte jednu z těchto destiček a otočte ji na stranu s akcemi – tuto loď už Automa prozkoumala (*umístěte na danou loď její průzkumné plavidlo*). Zbylé dvě destičky zůstanou otočené na stranu s lodí. Destičky vyskládejte na akce prováděné K.I.K.y v pevně daném pořadí, vyobrazeném zde:



T. F. Mars byla během přípravy hry náhodně vylosována a otočena na stranu s akcemi. Zbylé dvě destičky zůstanou otočené na stranu s lodí.

Když Automa vyhodnocuje výběr při akci „Akce vyžadující energii/K.I.K.y“, destička otočená na stranu s lodí se počítá jako jedna vhodná možnost. Na každé destičce otočené na stranu s akcemi jsou 3 vhodné možnosti, které Automa zahrnuje do výběru (*ale počítají se pouze akce, které nejsou zakryté krystaly energie, viz dále*). Když Automa vybere destičku otočenou na stranu s lodí, otočte ji na stranu s akcemi. Když Automa vybere akci z destičky otočené na stranu s akcemi, zakryjte tuto akci na destičce krystalem energie ze společné zásoby (*viz dále*).



Automa vybírá akci vyžadující energii /K.I.K.y a postup je „4 zprava“. Dopočítá na destičku s lodí Eclipse a otočí ji lícem vzhůru.

ZMĚNY V AKCÍCH AUTOMY

Akce „Stavba dolu“

3. Výběr:

- c. Nové druhy planet: asteroidy vyžadují 2 teraformační kroky a protoplanety vyžadují 3 teraformační kroky (viz nový přehled pro teraformaci planet).

V následující tabulce najdete destičky závěrečného hodnocení, které přidávají další podmínky do výběru (3b):

Nejvíce osídlených asteroidů	(i) Asteroidy. (ii) Planeta co nejbliž k neosídleným asteroidům.
Přítomnost v co nejvíce sektorech hlubokého vesmíru	(i) Planeta v sektoru hlubokého vesmíru, kde Automa neosídlila žádnou planetu. (ii) Planeta co nejbliž k neosídlené planetě v sektoru hlubokého vesmíru, kde Automa neosídlila žádnou planetu.

Akce „Vylepšení“

3. Výběr:

Pokud je ve hře destička závěrečného hodnocení „Nejdelší vzdálenost mezi vaším planetárním institutem a jednou z vašich akademií“, dodržujte při výběru tyto následující podmínky:

- b. Vylepšení dolu na obchodní stanici:
Pokud již Automa postavila planetární institut, ale dosud nepostavila ani jednu akademii, vyberte důl co nejdál od planetárního institutu Automy.
- d. Obchodní stanice na výzkumnou laboratoř:
Vybere obchodní stanici, která je co nejdál od planetárního institutu Automy.

Akce vyžadující energii/K.I.K.y

2. Vhodné možnosti:

Všechny destičky lodí Automy, všechny akce vyžadující energii/K.I.K.y/znalosti/kredity, které nejsou překryté záslepkou.

4. Provedení akce:

- a. Pokud se jedná a akci vyžadující energii ze základní hry, umístěte na vybranou akci záslepku. Automa nic nezíská.
- b. Pokud se jedná o destičku lodě Automy, kterou Automa dosud

neprozkoumala, pak Automa zdarma prozkoumá danou loď Ztracené flotily (Akce 11). Umístěte průzkumné plavidlo Automy na danou loď a otočte odpovídající destičku lodě Automy na stranu s akcemi (od této chvíle jsou na destičce 3 akce představující vhodné možnosti pro Automu). Pokud jsou již v tuto chvíli některé akce na právě prozkoumané lodi překryté záslepkami, překryjte stejné akce na destičce krystaly energie.

- c. Pokud se jedná o akci z destičky otočené na stranu s akcemi, překryjte danou akci záslepkou. Automa nic nezíská. Pokud se nalevo od této právě umístěné záslepky nachází dosud nezakrytá akce, také ji zakryjte záslepkou. Ani za toto Automa nic nezíská. Na odpovídající destičce lodě Automy překryjte symbol představující právě zakrytou akci, případně zakryté akce (umístěte na každou z nich 1 krystal energie ze společné zásoby). Akce zakryté krystaly energie přeskočte, až bude Automa znovu vybírat akci vyžadující energii/K.I.K.y.



Automa vybírá akci vyžadující energii/K.I.K.y a postup je „3 zprava“. Dopočítá tedy na akci vyžadující K.I.K.y z lodě Eclipse a zakryje ji krystalem energie. Na lodi Eclipse zakryje tuto akci záslepkou.

Na konci kola odstraňte záslepky i krystaly energie z destiček lodí Automy.

Úrovně obtížnosti

Pokud hrajete s tímto rozšířením a chcete upravit obtížnost, upravte balíček karet Automy podle pravidel ze základní hry. Navíc ale upravte vítězné body, se kterými bude Automa začínat hru:

Automička:	0 VB (beze změny)
Automa:	15 VB
Automachr:	20 VB.
Ultoma:	25 VB.
Autrauma:	10 VB (beze změny)

TVŮRCI

Feuerland

Verlagsgesellschaft mbH
Nassaustr. 3, 65719 Hofheim am Taunus
©2024 Feuerland

Autoři: Helge Ostertag a Jens Drögemüller

Ilustrace a grafická úprava: Dennis Lohausen

Sazba: Ursula Steinhoffová

Redakce a pravidla: Bastian Winkelhaus a Stephan Rink

Sólový mód: Automa Factory

ČESKÁ VERZE HRY

TLAMA games – Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

Redakce: Miroslav Tlamicha

Překlad: Ondřej Polák

Korektury: Marcel Ondrák, Daniela Vacíková, Tomáš Tvrđý

Grafická úprava: Michal Hubáček



Příloha I: Nové národy

Inventariáni

Počáteční planeta: Asteroidy

Zvláštní schopnost: Namísto dvou dolů začínáte hru s planetárním institutem. Planetární institut umístíte na herní plán během druhého kroku umístování počátečních budov. Teraformace 3 druhů běžných planet ze základní hry vás bude stát 3 teraformační kroky, teraformace zbylých běžných planet ze základní hry vás bude stát 1 teraformační krok (viz „Výběr národa“ na str. 7). Osídlení Gaia-planety vás stojí 2 K.I.K.y. Inventariáni mají k dispozici 6 různých destiček udělatek: 3 z těchto destiček jsou určeny pro kola 1 až 3, a zbylé jsou určeny pro kola 4 až 6. Na začátku každého kola si Inventariáni vyberou jednu z destiček určených pro dané kolo a umístí ji na svoji desku národa. Každou desku lze použít jen jednou za kolo a na konci kola je odstraněna ze hry.



Tuto destičku směji Inventariáni použít v jednom ze tří prvních kol. Umožňuje jim provést akci „Stavba dolu“. Pro účel této akce získávají zdarma 1 teraformační krok.

Planetární institut: Jednou za kolo smíte jako AKCI provést akci vyobrazenou na destičce udělatek aktuálně umístěné na vaší desce národa.

Temnáři

Počáteční planeta: Asteroidy

Zvláštní schopnost: Hru začínáte s jedním dolem namísto obvyklých dvou. Umístíte jej během druhého kroku umístování počátečních budov. Osídlení běžné planety ze základní hry vás stojí 1 teraformační krok a osídlení Gaia-planety vás stojí 2 K.I.K.y.

Planetární institut: Když Temnáři poprvé osídlí planetu v sektoru nebo v sektoru hlubokého vesmíru, kde dosud nemají žádné osídlené planety, získají 2 kredity a 1 znalost. Destičky meziprostoru se nepočítají jako sektory.

Cirkulané

Počáteční planeta: Protoplaneta

Zvláštní schopnost: Hru začínáte s jedním dolem namísto obvyklých dvou. Umístíte jej během druhého kroku umístování počátečních budov. Hru začínáte s jedním průzkumným plavidlem umístěným na lodi T. F. Mars. Teraformace 3 druhů běžných planet ze základní hry vás bude stát 3 teraformační kroky, teraformace zbylých běžných planet ze základní hry vás bude stát 1 teraformační krok (viz „Výběr národa“ na str. 7).

Planetární institut: Jednou za kolo smíte jako AKCI umístit kruh energie na planetu, kde se nachází vaše budova, ale zároveň na ní dosud není kruh energie (pokud je to potřeba, budovu nadzvedněte, umístíte kruh energie na planetu, a budovu položte na kruh energie). Energetická hodnota budovy, pod kterou je kruh energie, se zvedá o 2.

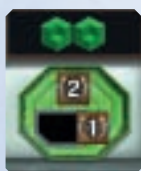
Gigasané

Počáteční planeta: Protoplaneta

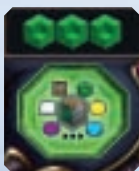
Zvláštní schopnost: Hru začínáte s jedním dolem namísto obvyklých dvou. Umístíte jej během druhého kroku umístování počátečních budov. Teraformace běžných planet ze základní hry vás bude stát 2 teraformační kroky. Na desce průzkumu máte akci, pomocí které smíte okamžitě provést akci „Stavba dolu“. Pro účel této akce získáváte zdarma 2 teraformační kroky. Osídlení Gaia-planety vás stojí 2 K.I.K.y.

Planetární institut: Okamžitě získáte jednu destičku technologie a její výhody (stejně, jako když získáte laborať). Toto provedete pouze jednou.

Příloha II: Nové akce na lodích



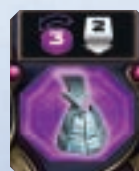
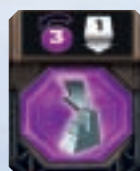
Použitím této akce, okamžitě získáte 2 VB + 1 VB navíc za každou destičku základní technologie, kterou vlastníte (je jedno, zda se na ní nachází destička pokročilé technologie).



Tyto akce jsou v zásadě podobné těm ze základní hry, ale mají následující změny:

- Akce „Získej technologii“ stojí 3 K.I.K.y. Můžete si takto vzít i destičku základní technologie z lodí, pokud na ní máte průzkumné plavidlo.

- Akce „Získej VB za různé druhy planet“ má snížený základní obnos bodů na 2 VB (protože ve hře je více druhů planet).
- Akce „Znovu vyhodnoť odznak federace“ vám nově přinese nejen všechny suroviny a VB vyobrazené na jednom z vašich žetonů federace, ale také další okamžité efekty, které jsou na odznaku vyobrazené.



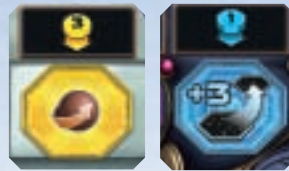
Tyto akce vyžadující energii stojí také 1 nebo 2 materiály. Pokud je použijete, pak okamžitě a provedete akci „Vylepšení budovy“. Jedna akce umožňuje vylepšit důl na obchodní stanici, druhá akce obchodní stanici na výzkumnou laborať. V obou případech je akce bez dalších poplatků.



Tato akce vyžadující energii stojí také 2 znalosti. Pokud ji provedete, smíte postoupit o jednu úroveň v libovolné z oblastí výzkumu na desce výzkumu. Platí obvyklá pravidla pro postup na 5. úroveň.

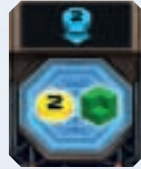


Provedete akci „Zahájení projektu Gaia“, ale nemusíte přesouvat žádné krystaly energie do zelené oblasti Gaia a proměníte Transdimovou planetu na Gaia-planetu okamžitě (*tzn. smíte na ní později v tomto kole postavit důl jako samostatnou akci a můžete v tomto kole použít gaiaformer, který by byl jinak použitý k přeměně Transdimové planety*). Transdimovou planetu musíte mít na dolet. Smíte prodloužit svůj dolet zaplacením K.I.K.ů.

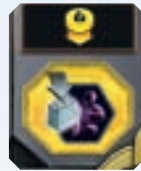


Tyto akce jsou stejné jako akce vyžadující energii „Získej 1 teraformační krok“ a zvláštní akce „akce, během které se váš dolet zdarma zvýší o 3“. Na rozdíl od základní hry ale stojí tato akce

3 kredity, respektive 1 znalost (*u akcí stojících zdroje – stejně jako u ostatních akcí - platí, že je smíte použít pouze jednou, nesmíte zaplatit více zdrojů a použít je vícekrát*). Akci „akce během které se váš dolet zdarma zvýší o 3“ smíte nově kromě stavby dolu a zahájení projektu Gaia použít také k průzkumu lodi Ztracené flotily.



Okamžitě získejte vyobrazené zdroje.



Okamžitě proveďte akci „Stavba dolu“ na asteroidech, a to zcela bez dalších poplatků. Asteroidy musíte mít na dolet, ale smíte zvýšit svůj dolet zaplacením K.I.K.ů. Nemusíte odstranit gaiaformer.

Příloha III: Nové bonusové databanky

Kromě příjmu (1 materiál, 3 kredity, 2 energie) vám nové databanky přinesou také tyto výhody:



1 Jakmile pasujete a vrátíte tuto databanku, okamžitě získáte 3 VB za každý váš gaiaformer, který je stále ve hře (*je jedno, zda je na vaší desce národa nebo na herním plánu*). To znamená, že nezískáte VB za gaiaformery použité k osídlení asteroidů.

2 Jakmile pasujete a vrátíte tuto databanku, okamžitě získáte 1 VB za každý různý druh planety, který máte osídlený.

3 Jakmile pasujete a vrátíte tuto databanku, okamžitě získáte 2 VB za každý sektor hlubokého vesmíru, ve kterém máte osídlenou alespoň 1 planetu.

4 Jako zvláštní akci smíte jednou provést akci „Zahájení projektu Gaia“, ale nemusíte přesouvat žádné krystaly energie do zelené oblasti Gaia a proměníte Transdimovou planetu na Gaia-planetu okamžitě (*tzn. smíte na ní později v tomto kole postavit důl jako samostatnou akci a můžete v tomto kole použít gaiaformer, který by byl jinak použitý k přeměně Transdimové planety*). Transdimovou planetu musíte mít na dolet. Smíte prodloužit svůj dolet zaplacením K.I.K.ů.

Příloha IV: Nové destičky hodnocení

Destičky hodnocení kol



Získej 3 VB, kdykoli v tomto kole postavíš důl v sektoru nebo sektoru hlubokého vesmíru, kde dosud nemá žádnou osídlenou planetu. Destičky meziprostoru se nepovažují za sektory.

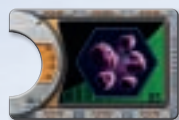


Získej 3 VB, kdykoli v tomto kole postavíš důl na planetě, jejíž druh dosud nemá osídlený.

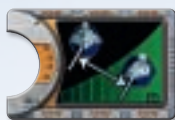


Získej 4 VB, kdykoli v tomto kole postavíš výzkumnou stanici.

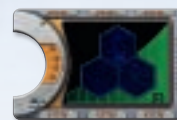
Destičky závěrečného hodnocení



Hodnotí se počet osídlených asteroidů.



Hodnotí se vzdálenost mezi vaším planetárním institutem a vaší nejdále vzdálenou akademií. Počítají se pouze pole mezi těmito budovami, podobně jako při výpočtu doletu (*tzn. mezi těmito budovami hledáte nejkratší možnou vzdálenost*). Pokud nemáte postavené obě tyto budovy, nemůžete se o hodnocení ucházet.



Hodnotí se počet sektorů hlubokého vesmíru, ve kterých máte alespoň 1 osídlenou planetu. Ztracená planeta je také osídlená planeta.

Příloha V: Nové technologie



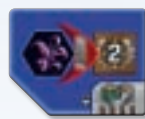
Okamžitě a pouze jednou směte provést akci „Stavba dolu“. Pro účel této akce získáváte zdarma 2 teraformační kroky. Pokud vám kroky zdarma nestačí na úplnou teraformaci planety, můžete zaplatit materiály a dokoupit potřebné teraformační kroky. V každém případě neplatíte nic za postavený důl. Smíte zvýšit svůj dolet pomocí K.I.K.ů.



Až do konce hry se váš základní dolet zvyšuje o 1. Pokud překryjete tuto destičku pokročilou technologií, o bonus přicházíte.

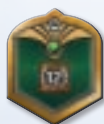


Okamžitě a pouze jednou získáte VB za každý planetární institut či akademii, kterou vlastníte / za každý sektor hlubokého vesmíru, ve kterém máte alespoň 1 osídlenou planetu.

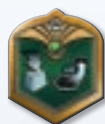


Jakmile pasujete, získáte 2 VB za každé asteroidy, které se vám dosud podařilo osídlit.

PŘÍLOHA VI: Nové odznaky federace



Okamžitě a pouze jednou získáte 12 VB. Na rozdíl od dvanáctibodových odznaků ze základní hry mají tyto odznaky zelenou stranu, takže vám umožní získat pokročilou technologii nebo postoupit na nejvyšší úroveň některé z oblastí výzkumu.



Okamžitě a pouze jednou proveďte akci „Stavba dolu“ s neomezeným doletem a bez poplatku za důl. Musíte zaplatit potřebné teraformační kroky. Pokud se jedná o Gaia-planetu, musíte zaplatit potřebné K.I.K.ů.



Okamžitě a pouze jednou získáte 1 libovolnou technologii. Platí stejná pravidla jako při akci „Vylepšení budovy“.



Okamžitě a pouze jednou proveďte akci „Stavba dolu“. Pro účel této akce získáváte zdarma 3 teraformační kroky a nemusíte platit poplatek za důl. Smíte zvýšit svůj dolet pomocí K.I.K.ů.

PŘÍLOHA VII: Artefakty

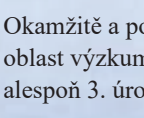


Okamžitě a pouze jednou získáte 7 VB. Tato destička se také považuje (podobně jako Ztracená planeta) za právě postavený důl a osídlenou

planetu (*asteroidy nebo protoplanetu*). Tato osídlená planeta a důl jsou pouze obrazné a pouze pro účely hodnocení. Neumísťujete je do žádného sektoru, nepovažují se za osídlení nového sektoru a nezískáte 6 VB za osídlení protoplanety. Jinými slovy, pro herní účely a účely hodnocení se tyto artefakty považují za důl na určitém druhu planety, ale nejsou na herním plánu. Na artefakt neumísťujete důl ze své desky národa.



Okamžitě a pouze jednou získáte 3 VB za každou úroveň, které se vám podařilo doposud dosáhnout v určité oblasti výzkumu. (*Např. destička vpravo: pokud se vám podařilo dosáhnout 5. úrovně v oblasti výzkumu Věda, destička by vám přinesla 15 VB*).



Okamžitě a pouze jednou získáte 3 VB za každou oblast výzkumu, ve které se vám podařilo dosáhnout alespoň 3. úrovně.

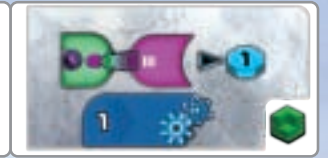
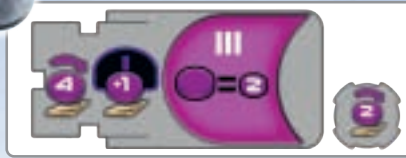


Jako příjem získáte 2 krystaly energie. Umísťujete je do sféry III.

YETTARIÁNI



EPISTIÁNCI



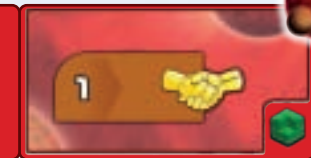
ATLANTIDI



TERRANI



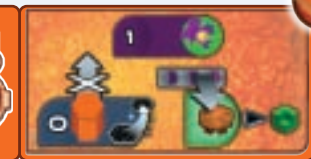
AVIANÉ



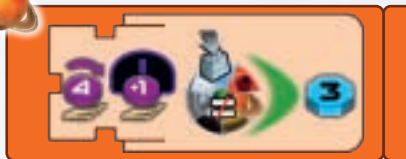
VESPÁNCI



MAGMÁTI



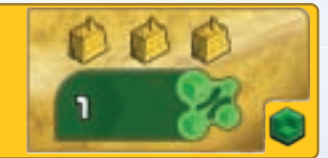
GEODENI



UNIDROIDI



YODARACE



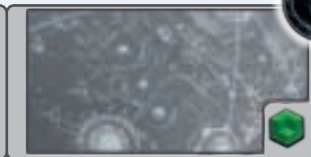
AMBASOVÉ



KRUSTONAUTI



OKTOPODI



KRYTONI



CIRKULANÉ



GIGASANÉ



TEMNÁŘI



INVENTARIÁNI

