

MONUMENTY VĚKŮ MUNDO

BALÍČEK DIVŮ

HERNÍ MATERIÁL



9 dřevěných
monumentů



9 karet
monumentů



9 karet MUNDO

AUTOR HRŮ: Zé Mendes
VÝVOJ A GRAFIKA: Mundus
ILUSTRAČE: Matthew Sellers a Victor Sales

ŘEDAKČE: Miroslav Tlamička
PŘEKLAD: Tomáš Tvrđý
KORĚKTURY: Marcel Ondřák
GRAFICKÁ ÚPRAVA: Michal Hubáček

PŘÍPRAVA HRY

Pokud chcete zahrnout nové monumenty do základní hry, stačí přidat **9 karet monumentů** z tohoto rozšíření do balíčku karet monumentů při přípravě hry.

Případně si můžete zahrát **režim MUNDO**: Použijete karty monumentů ze základní hry a k tomu vytvoříte další balíček monumentů z **9 karet MUNDO** z tohoto rozšíření.

Při přípravě odhalte horní 2 karty z obou balíčků a nad ně položte příslušné dřevěné monumenty. Vždy budou odhaleny 2 karty z každého balíčku, pokud je to možné. Pokud by v některém z balíčků došly karty monumentů, odhalte další kartu ze zbývajících balíčků, abyste vždy měli na výběr 3 monumenty.



KARTY MUNDO

Karty MUNDO jsou rozděleny na tři části:

- A** Počet, tvar a druh políček tvořících místo, na které musíte daný monument umístit.
- B** Objekty či políčka, se kterými musí monument sousedit ve chvíli, kdy jej postavíte. „Sousedící“ objekty či políčka jsou taková, která se dotýkají alespoň jednou stranou nebo částí strany. Objekty a políčka spolu nesousedí šikmo „přes roh“.
- C** Vítězné body získané postavením tohoto monumentu a další vítězné body získané za splnění vyobrazených cílů před koncem hry.


Hráči získají alespoň 1 bod ♦ za umístění těchto monumentů do svého města a až 3 body za splnění jejich volitelných požadavků.

Příklady: 4♦ = 4 nebo více ✓ = splněný cíl



MUNDO MONUMENTY

Když tyto cíle splníte do konce hry, získáte body navíc:

1. Velká sfinga: Umístěte alespoň 1 další monument tak, aby sousedil se sfingou.  = Libovolný monument

2. Stonehenge: Mějte ve svém městě vysokou populaci. Počítadlo zdrojů Strana A: >10 populace (2 VB); 12 populace (3 VB). Počítadlo zdrojů Strana B: >12 populace (2 VB); 14 populace (3 VB).

3. Olmécké obří hlavy: Umístěte destičky budov mezi hlavy. Hráči musí při umísťování tohoto monumentu na mapu mezi hlavami nechat 2 až 6 políček. Obě hlavy musí být ve stejném řádku nebo sloupci.

4. Visuté zahrady Semiramidiny: Obklopte tento monument ze všech stran, podobně jako městskou čtvrť. Jak je uvedeno na kartě, hráči mohou umístit krajní část tohoto monumentu na políčko vody nebo země.

5. Brána národů: Vytvořte dlouhou, nepřerušovanou cestu procházející středem tohoto monumentu. Dílek cesty ve středu tohoto monumentu se počítá do celkové délky cesty. Odbočky se nepočítají.

6. Rhodský kolos: Umístěte destičky budov tak, aby sousedily s políčky vody. Ve středu tohoto monumentu musí být políčko vody.

7. Terakotová armáda: Obsadte všech pět volných políček mezi tímto monumentem libovolnými objekty.

8. Ktésifónský oblouk: Izolujte tento monument tak, aby nesousedil s žádným dílkem, jiným monumentem, vodou, okrajem mapy města ani s přírodním bohatstvím a udržte sousední políčka prázdná do konce hry. Umísťování dílků „přes roh“ nemá na splnění cíle vliv.

9. Hrad Himedži: Mějte v sousedství objektů ve vašem městě mnoho přírodního bohatství.



MONUMENTY VĚKŮ

MUNDO
BALÍČEK DIVŮ

ČESKÁ VERZE HRY
TLAMA GAMES – MIROSLAV TLAMIKHA
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

