



COSCA

**OVLÁDNI MAFII
PRAVIDLA HRY**



COSCA

Capo dei capi – šéf všech šéfů – už léta drží na uzdě newyorské špinavé podsvětí. Podařilo se mu přimět soupeřící rodiny ke spolupráci, aby si rozdělily a podmanily město. Starý Don však už několik dní leží na smrtelné posteli a mafiánské rodiny se pokoušejí zabrat jeho newyorský trůn. Napětí stoupá, v ulicích panuje nejistota a mafiáni, kdysi tolik věrní Donovi, se snaží přijít na to, ke které rodině se přidat. Která rodina (cosca) se ukáže jako nejlivnější a získá si loajalitu většiny mafiánů ve městě?

Ve hře „Cosca“ využijete lstivost a strategii, abyste do své zločinecké rodiny přilákali nejvíce mafiánů. To může být mnohem obtížnější, než se zdá. Mafiáni jsou nestálí a mění loajalitu podle rozmaru. Až do hořkého konce si tedy nemůžete být zcela jisti, kdo je na čí straně!

Čí rodina z toho vyjde jako ta nejmocnější? Kdo nahradí Dona, převezme vládu nad městem a stane se novým Capo dei capi?

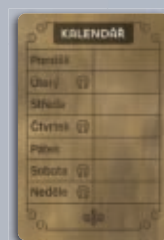
HERNÍ MATERIÁL



6 karet města
(tvoří mapu města)



20 karet mafiánů



1 karta kalendáře



5 žetonů vily



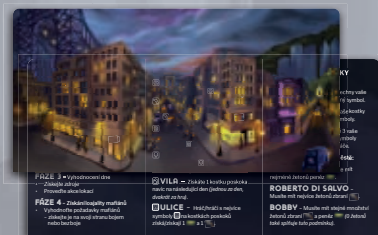
35 žetonů zbraní



50 žetonů peněz



1 ukazatel
aktuálního dne



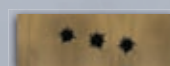
5 hráčských zástěn



5 × 11 žetonů loajality
(klobouky v barvách hráčů)










29 kostek poskoků



1 ukazatel
posledního dne

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Vložte **karty města** doprostřed stolu v následujícím pořadí: banka, obchod se zbraněmi, dostihy, klub, vila a ulice. Dohromady tvoří mapu města.
- 2 Položte **kartu kalendáře** nalevo od karet města. **Ukazatel aktuálního dne** umístěte na den, ve kterém hru právě hrajete. Umístěte **ukazatel posledního dne** na den před ukazatelem aktuálního dne.
- 3 Každý hráč obdrží následující: **1 hráčskou zástěnu**, **3 kostky poskoků** , **1 žeton vily**  (černou stranou nahoru), **1 žeton peněz** , **1 žeton zbraně**  a **11 žetonů loajality** (klobouků) v barvě své mafiánské rodiny.
- 4 Vytvořte obecnou zásobu zdrojů z žetonů peněz  a zbraní  a zásobu kostek poskoků  na dosah všech hráčů.
- 5 Zamíchejte **karty mafiánů** a vytvořte z nich balíček. Balíček umístěte lícem dolů nalevo od karty kalendáře. Poté postupně odhalujte z balíčku tolik karet mafiánů, kolik je hráčů ve hře. Mafiány umísťujte zleva doprava lícem nahoru pod mapu města.



Příklad přípravy hry pro 3 hráče.



CÍL HRY

Získejte do konce hry loajalitu většiny mafiánů ve městě. V případě remízy vyhrává hráč s největším počtem zdrojů (*zbraní* 🗡️ a *peněz* 💰). Pokud remíza přetrvává, vyhrává hráč s loajálním mafiánem nejvíce vlevo pod mapou města.

ÚVOD

Na získání **loajality** většiny mafiánů ve městě máte **týden** (7 kol). Jejich loajalitu získáte pomocí kostek poskoků 🎲, které také používáte k provádění akcí ve městě.

Každá kostka 🎲 představuje 1 z vašich poskoků, který je pro dané kolo k dispozici. Kostkami poskoků 🎲 se **nikdy nehází!** Místo toho každou z nich otočíte na požadovanou stranu, abyste označili, jak je hodláte použít. Všechny kostky jsou stejné a jejich strany odpovídají 6 místům ve městě.

V každém kole budete mít k dispozici vždy alespoň 3 kostky poskoků 🎲. Můžete jich získat i více, pokud získáte loajalitu mafiánů nebo když požádáte Dona o pomoc v jeho vile. Proces získávání loajality mafiánů je popsán v části „*Fáze 4: Získání loajality mafiánů*“ (viz str. 7).

Pozor! Mafiáni nepracují každý den v týdnu. Pokud se vám tedy podaří získat loajalitu některého z mafiánů, zkontrolujte kalendář na jeho kartě. Mafián vám totiž poskytne 1 kostku poskoka 🎲 navíc pouze v případě, že je vám loajální v konkrétním dni (*kole*), kdy pracuje.

STRUKTURA KOLA:

Fáze 1 - Nový den

Fáze 2 - Vyslání poskoků


Fáze 3 - Vyhodnocení dne




Fáze 4 - Získání loajality mafiánů

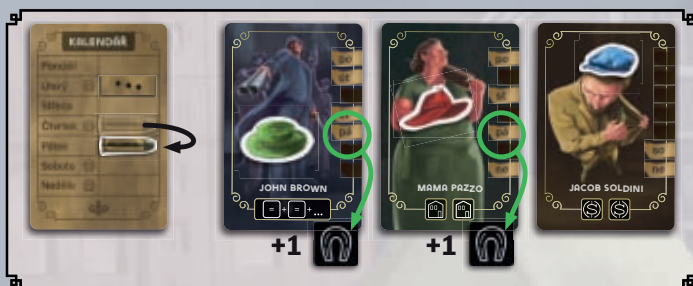


FÁZE 1 – NOVÝ DEN



(v prvním kole tuto fázi přeskočte)

Přesuňte ukazatel aktuálního dne  na další den na kartě kalendáře.

Veźmte si své kostky poskoků  pro tento den. Vždy máte k dispozici 3 kostky poskoků . Přidejte do své zásoby 1 kostku poskoka  za každého loajálního mafiána (s vaším kloboukem), který v tento den pracuje.





Příklad: Je nový den, pátek. Zelený hráč má loajálního mafiána Johna Browna, který v pátek pracuje, a tak získá 1 kostku poskoka navíc. Červený hráč má také jednoho loajálního mafiána, Mamu Pazzo, která rovněž pracuje v pátek. I on tedy získá 1 kostku poskoka navíc. Modrý hráč má loajálního mafiána Jacoba Soldiniho, který pracuje pouze v sobotu a neděli, takže nezíská žádnou kostku poskoka navíc.




Pokud je kostka poskoka  na vašem žetonu vily , kostku pro toto kolo získáte do své zásoby. Pokud byl žeton na černé straně, otočte jej na bílou. Pokud byl na bílé straně, vraťte jej do krabice.






Odhalte 1 kartu mafiána z balíčku a umístěte ji lícem nahoru napravo od všech aktuálně odhalených mafiánů pod mapou města.



Ve Fázi 1 smí mít každý hráč maximálně 10 kusů od každého typu zdroje (peníze  a zbraň ). Přebytné žetony vraťte zpět do zásoby.

FÁZE 2 – VYSLÁNÍ POSKOKŮ

Umístěte všechny své kostky poskoků  za vaši zástěnu. Nyní můžete **tajně** nastavit každou ze svých kostek poskoků  na libovolnou stranu. Nezapomeňte, že každá strana kostky poskoka  odpovídá místu ve městě. Každý poskok pro vás tedy **vykoná ve městě určitou akci**. Vaše počínání sledují i mafiáni pod mapou města, a pokud použijete konkrétní kombinace kostek, můžete se pokusit získat jejich loajalitu ve fázi 4.

Rozhodnutí, která nyní učiníte, budou určovat vaše akce po zbytek dne (kola). Jakmile všichni hráči otočí své kostky poskoků  na požadované strany, následuje jejich odkrytí. Ujistěte se, že jsou všichni hráči připraveni, a pak současně odkryjte své kostky poskoků  zvednutím zástěň.

Odhalené kostky poskoků  použijete k následujícím **dvěma** úkonům:

1. Získáte zdroje a provádíte další akce (fáze 3) ve městě.
2. Splníte podmínky loajality karet mafiánů (fáze 4). Umístěte svůj klobouk pod každou kartu mafiána, jejíž podmínky loajality vaše kostky poskoků  splňují. Většinu klobouků můžete rozmístit ihned po odkrytí kostek poskoků , u některých ale musíte počkat až po provedení akcí ve městě (viz str. 9).



FÁZE 3 – VYHODNOCENÍ DNE

V této fázi budete získávat zdroje a provádět další akce ve městě na základě vašich kostek poskoků (strany kostek poskoků již nemůžete měnit). Jednotlivá místa ve městě vyhodnoťte postupně. Začněte bankou a pak postupujte dalšími lokacemi zleva doprava. Pořadí řešení lokací ve městě je důležité, proto se jím vždy řiďte. Akci každé lokace řeší všichni hráči současně.

Ve hře jsou **2 typy** zdrojů:



Peníze – žeton peněz má hodnotu 1 (pro boj i pro placení ve městě).



Zbraně – žeton zbraně má hodnotu 3 (pouze pro boj – zbraněmi nelze platit!).

Počet zdrojů, které vlastníte, jsou veřejnou informací. Po většinu hry je budete mít viditelně umístěny před zástěnou. Své zdroje umísťujete za zástěnu pouze při boji o loajalitu mafiánů (fáze 4).

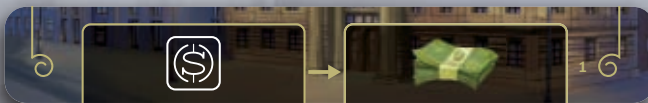
Nemůžete libovolně směňovat Peníze na Zbraně a obráceně.

Přehled lokací ve městě a jejich akcí



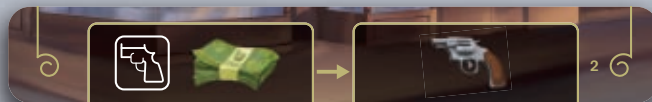
Banka

Získejte 1 žeton peněz ze společné zásoby za každou z vašich kostek poskoků se symbolem banky .



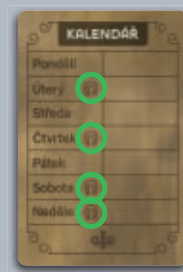
Obchod se zbraněmi

Můžete vyměnit 1 žeton peněz za 1 žeton zbraně za každou z vašich kostek poskoků se symbolem obchodu se zbraněmi (žetony peněz vyměňujte za žetony zbraní ze společné zásoby).



Dostihy


Pokud je aktuálním dnem úterý, čtvrtek, sobota nebo neděle, získáte 2 žetony peněz ze společné zásoby za každou z vašich kostek poskoků se symbolem dostihů . Dny, kdy se konají dostihy, jsou vyznačeny symbolem podkovy na kartě kalendáře.






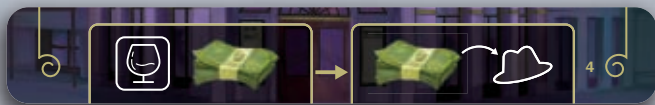
Klub

Za každou z vašich kostek poskoků se symbolem klubu můžete pozvat 1 ze svých loajálních mafiánů (označených kloboukem vaší barvy) na drink. Když pozvete loajálního mafiána na drink, umístěte na něj (na svůj klobouk) žeton peněz ze své osobní zásoby (pokud na něm žádný žeton peněz zatím není).






Pozvání mafiána na drink vám umožňuje účastnit se boje o jeho loajalitu ve fázi 4, i když vaše kostky poskoků nesplňují podmínky pro jeho

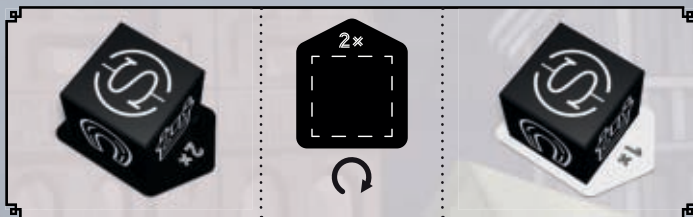
loajalitu. Pokud již mafián má na sobě žeton peněz , nemůžete ho znovu pozvat na drink.

Pokud se později účastníte boje o jeho loajalitu (a vaše kostky poskoků  nesplňují podmínku jeho loajality), vraťte žeton peněz  z karty mafiána do společné zásoby a můžete se účastnit boje o jeho loajalitu jako obvykle. Pokud s vámi nikdo o jeho loajalitu nebojoval, ponecháte žeton peněz  na kartě mafiána pro pozdější kola.





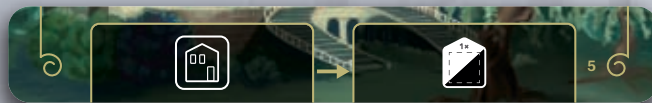
Vila

Pokud máte alespoň 1 z vašich kostek poskoků  se symbolem vily , můžete požádat Dona o pomoc a získáte 1 kostku poskoka  navíc pro následující den. O pomoc smíte Dona požádat pouze dvakrát za hru. Můžete se této akce také dobrovolně vzdát. Kdykoli požádáte Dona o pomoc, označte tuto skutečnost umístěním 1 nové kostky poskoka  ze společné zásoby na svůj oboustranný žeton vily . Tuto kostku navíc získáte až během fáze 1 následujícího dne.







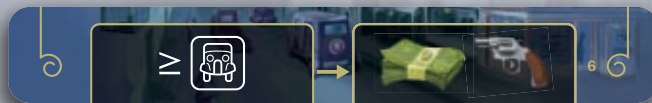
Příklad: Jakmile následující den získáte kostku poskoka z žetonu vily, otočte tento žeton na bílou stranu. Když kostku získáte podruhé, vraťte žeton vily zpět do krabice.

Pokud jste již požádali Dona o pomoc dvakrát, nemůžete akci vila použít. Stále však můžete otočit kostky poskoků  na stranu se symbolem vily , abyste splnili podmínky loajality mafiánů.




Ulice

Hráč s největším počtem symbolů ulice  na kostkách poskoků  získá 1 žeton peněz  a 1 žeton zbraně . Pokud má více hráčů stejný počet symbolů ulice na kostkách, získají tuto odměnu v plné výši všichni ve shodě.



FÁZE 4 – ZÍSKÁNÍ LOAJALITY MAFIÁNŮ

Abyste vůbec mohli získat loajalitu mafiánů, musíte nejprve splnit jejich podmínky. Tyto podmínky se obvykle skládají z kombinací 2 nebo 3 symbolů na kostkách poskoků , ve hře však můžete narazit i na mafiány se zvláštními podmínkami (viz str. 9). Nezapomeňte, že můžete použít stejné kostky ke splnění podmínek více mafiánů. Mafiány, jejichž podmínky splňujete (a o jejichž loajalitu tak můžete bojovat), označte vašim kloboukem pod jejich kartou (viz fáze 2, str. 5). Získávání loajality jednotlivých mafiánů pod mapou města vyhodnocujte zleva doprava.



Příklad: Červený hráč má 4 kostky aktivních poskoků (3 základní a 1 za loajálního mafiána, který tento den pracuje). Tím, že takto nastavil své kostky poskoků, se pokusí získat loajalitu těchto 2 mafiánů (Marco Ricci a Jacob Soldini) a udržet loajalitu Luckyho.

Při určování loajality mafiánů se mohou stát dvě věci:

1. Hráč získá mafiána bez boje.
2. Hráči o mafiána bojují.

1. Získání mafiána bez boje

Pokud jste jediným hráčem, který splní mafiánovu podmínku loajality a hráč, ke kterému je tento mafián loajální, nepozval tohoto mafiána na drink, získáte jeho loajalitu bez boje. Přesuňte svůj klobouk zpod karty mafiána přímo na kartu. Pokud byl klobouk jiného hráče na této kartě z předchozího kola, vraťte jej zpět příslušnému hráči. Pokud byl jeden z vašich klobouků již na kartě mafiána, nic se nestane. Přesuňte svůj klobouk zpod karty zpět do své osobní zásoby. Ponechejte svůj klobouk na kartě mafiána, dokud jiný hráč nezíská jeho loajalitu.

2. Boj o mafiána

Pokud podmínky loajality na kartě mafiána splňuje více než 1 hráč, budou tito hráči bojovat o jeho loajalitu. Pokud jste tohoto mafiána pozvali na drink, můžete bojovat o jeho loajalitu, i když vaše kostky poskoků nesplňují jeho podmínku (viz str. 6, Klub). Hráči, kteří splnili podmínku mafiána, a také ten, který jej pozval na drink, bojují o jeho loajalitu současně.

Vyhodnocení boje o loajalitu

Všichni hráči, kteří se účastní boje, přesunou své zdroje (zbraně a peníze) za své hráčské zástěny. Poté každý hráč tajně za zástěnou umístí libovolný počet zdrojů (i žádné) v libovolné kombinaci do své ruky, a tu natáhne nad stůl v pěst, aby zdroje skryl.

Jakmile jsou všichni hráči takto připraveni na boj, odhalí současně zdroje skryté ve svých pěstech.

Hráč s nejvyšším součtem hodnot zdrojů v ruce (peníze mají hodnotu 1, zbraně mají hodnotu 3), získá loajalitu mafiána. Vítěz přesune svůj klobouk zpod karty mafiána přímo na ni. Pokud byl na kartě klobouk jiného hráče z předchozího kola, vraťte jej do zásoby tomuto hráči. Pokud již byl na kartě mafiána klobouk vítěze souboje, vítěz jednoduše přesune klobouk zpod karty zpět do své osobní zásoby. Vítěz ponechá svůj klobouk na kartě mafiána, dokud jeho loajalitu nezíská jiný hráč. Všichni poražení hráči v souboji vracejí své klobouky zpod karty zpět do svých zásob. Navíc každý, kdo se účastnil boje (ať už vyhrál, prohrál nebo remizoval), odevzdá zdroje použité pro boj zpět do obecné zásoby.

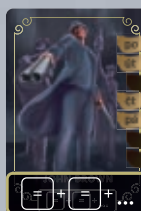


Příklad: Zelený a červený hráč splňují podmínku loajality Jacoba Soldiniho a utkají se o ni (1). Oba skryjí své zdroje (peníze a zbraně) za svoji zástěnu a rozhodnou se, kolik zdrojů chtějí do tohoto boje investovat (2). Zelený hráč se rozhodne použít tři žetony peněz v hodnotě 1, zatímco červený hráč použije jeden žeton peněz v hodnotě 1 a jeden žeton zbraní v hodnotě 3. Poté každý hráč schová své vybrané žetony do ruky, a když jsou oba připraveni, odhalí svoji nabídku najednou (3). Nabídka červeného hráče má celkem hodnotu 4, a proto vyhraje boj a získá mafiiánovu loajalitu (umístí svůj klobouk na mafiiána).

V případě **nerozhodného výsledku** boje zůstává původní loajalita mafiiána zachována (*neutrální, nebo původnímu hráči*). Hráči v remíze však nechávají své klobouky pod kartou mafiiána. Následující den (*kolo*) se zúčastní boje o jeho loajalitu automaticky, aniž by museli splňovat jeho podmínku loajality.

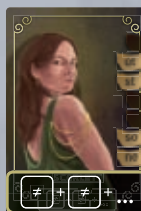
ZVLÁŠTNÍ PODMÍNKY NA KARTÁCH MAFIÁNŮ

Většina podmínek loajality mafiiánů je vázána na konkrétní místa ve městě. Existuje však 6 karet mafiiánů se speciálními podmínkami loajality:



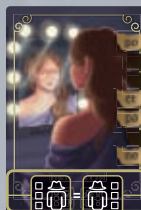
John Brown

Všechny kostky vašich poskoků musí ukazovat stejný symbol.



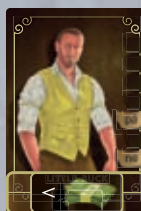
Scarlett

Každá z kostek vašich poskoků musí ukazovat jiný symbol.



Henrietta

Alespoň 3 kostky vašich poskoků musí mít stejnou kombinaci symbolů jako kostky poskoků jiného hráče.



Little Buck

Po vyhodnocení akcí ve městě musíte mít nejméně žetonů peněz.



Roberto di Salvo

Po vyhodnocení akcí ve městě musíte mít nejvíce žetonů zbraní.





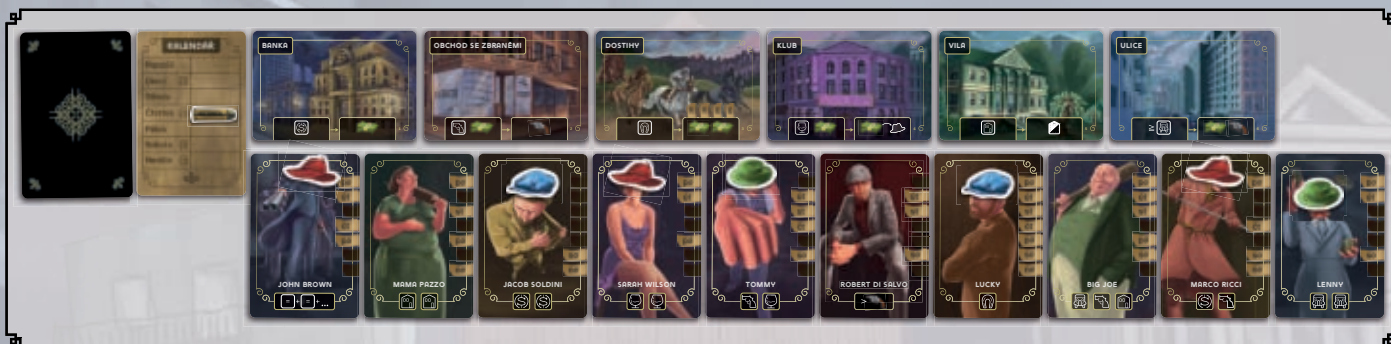
Bobby

Po vyhodnocení akcí ve městě musíte mít stejné množství žetonů zbraní a peněz (0 žetonů také splňuje tuto podmínku).

Jakmile vyhodnotíte loajalitu posledního mafiána v řadě pod mapou města (*nejvíce vpravo*), nastane konec aktuálního kola (*dne*). Pokud je v tomto okamžiku **ukazatel aktuálního dne** na stejném místě jako **ukazatel posledního dne**, hra okamžitě končí. V opačném případě hrajete další kolo a začínáte opět fází 1.

KONEC HRY

Jakmile odehrajete poslední kolo (*poslední den*), hra končí. Vítězem se stává hráč s největším počtem loajálních mafiánů (*má nejvíce klobouků umístěných na kartách mafiánů*). V případě remízy vítězí hráč, který má nejvíce zbylých zdrojů (*zbraní  a peněz  dle součtu jejich hodnot*). Pokud remíza stále přetrvává, vítězí hráč s loajálním mafiánem nejvíce vlevo pod mapou města.



Příklad: Zelený a modrý hráč mají na konci hry po dvou loajálních mafiánech. Červený hráč získal loajalitu tří mafiánů, a stává se proto vítězem.



Příklad: V tomto případě má zelený hráč dva mafiány, červený a modrý hráč mají po třech. Protože nastala remíza, červený a modrý porovnavají své zbývající zdroje. Červený má tři žetony peněz v celkové hodnotě 3, modrý má jeden žeton zbraně v hodnotě 3. Stále je to remíza. Červený hráč má loajálního mafiána nejvíce vlevo pod mapou města, a proto se stává vítězem.

TVŮRCI HRY

TLAMA games - Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika

www.tlamagames.com

© 2024, TLAMA games. Všechna práva vyhrazena.

Autor: Václav Loufek

Vedoucí projektu: Miroslav Tlamicha

Ilustrace: Mahala

Grafická úprava: Mahala

Copywriter: Přemysl Halánek

Korektury: Marcel Ondrák, Daniela Vacíková, Pavel Skalický, Tomáš Tvrdý



Poděkování testerům:

Jaroslav Kácovský, Adam Kubišta, Daniela Halámková, Ondřej Halánek, Jakub Herrmann, Vojtěch Halama, Kateřina Lorencová, Ondřej Kroužel, Kristýna Krouželová, Ondřej Kadlec, účastníci tábora Borek.

Autoři:

Základ hry vznikl jako diplomová práce na Fakultě umění a designu Univerzity Jana Evangelisty Purkyně v ateliéru Vizualního Designu.

Poznámka vydavatele:

Všechny postavy ve hře jsou inspirovány historicky reálnými členy mafie. A přestože je hra COSCA zasazena do násilné a morálně zkažené historie města New York, nikdo z členů našeho týmu s mafiánskými praktikami nesympatizuje a nepřeje si je nikterak propagovat. Jde pouze o tematickou inspiraci pro hru.



TLMM
games