

5 VĚŽÍ

MOCNÉ VĚŽE

Dodatečná pravidla pro základní hru

Tato pravidla dávají každé věži unikátní schopnost. Všechna pravidla základní hry zůstávají beze změny, navíc ale přibývají následující pravidla.

PŘEHLED

LESNÍ VĚŽ

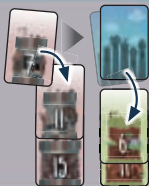
Můžete **odložit** libovolný počet karet svrchu lesní věže, abyste si z **nabídky** vzali o stejný počet **karet méně**, než jste určili.

(Při využití této schopnosti nesmíte přidat nové karty do lesní věže.)



ŠROTOVÁ VĚŽ

Kdykoli přidáte kartu do šrotové věže, smíte také přidat kteroukoli kartu ze svých **trosek** do odpovídající věže.



PÍSKOVÁ VĚŽ

Karty do této věže můžete přidávat jako obvykle **nebo pod nejnižší kartu**.



ŠTRAŠIDELNÁ A DORTOVÁ VĚŽ

Na konci hry získáte 3 VB navíc za každý **pár karet se stejným číslem**, který je zároveň v obou věžích.



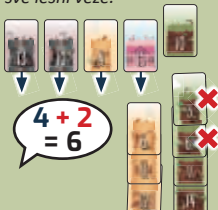
Schopnosti věží podrobně:

LESNÍ VĚŽ: Pokud máte nějaké karty v lesní věži, můžete **nabídnout vyšší číslo**, než kolik karet jste schopni přidat do svých věží (dokonce i více než 5). Pokud nabídnete nejvyšší číslo, musíte odložit lícem nahoru na **odkládací hromádku** tolik karet z vrchu vaší lesní věže, kolik je rozdíl mezi vaší nabídkou a počtem karet, které si z nabídky vezmete.

Důležité: Pokud odkládáte karty z lesní věže, nemůžete si v daném kole z nabídky vzít žádná karta lesní věže.

Poznámka: Jakmile má vaše lesní věž vrcholek, nemůžete již využívat schopnost lesní věže.

Příklad: Vaše nabídka 6 byla v tomto kole nejvyšší. Vezmete si z nabídky 4 karty (které nepatří do lesní věže) a odložíte 2 vrchní karty ze své lesní věže.



ŠROTOVÁ VĚŽ: Každá karta, kterou přidáte do své šrotové věže, **okamžitě** spustí následující efekt: Můžete vzít jednu kartu ze svých **trosek** a přidat ji do své věže podle obvyklých pravidel pro stavbu. Může to být i karta, kterou jste zbořili v tomto kole. Pokud z trosek přidáte kartu do šrotové věže, spustíte její efekt znovu.

Příklad: Vyhráli jste kolo a berete si **11** z dortové věže a **15** ze šrotové věže z nabídky do ruky. Jelikož vaše dortová věž obsahuje čísla **14** a **10**, nejdříve zbouráte číslo **10** a přidáte ho do své hromádky trosek. Poté přidáte do věže dortovou **11** z ruky. Následně přidáte **15** do šrotové věže, která vám okamžitě umožní vzít si **10** ze svých trosek a okamžitě ji přidat zpět do dortové věže.



PÍSKOVÁ VĚŽ: Když přidáváte karty do této věže, můžete je přidávat na nejvyšší kartu jako obvykle **nebo pod nejnižší kartu**. V jednom kole však nesmíte zároveň přidávat karty nahoru i dolů. Pokud kartu přidáváte dospodu své pískové věže, zasuňte ji pod nejnižší kartu tak, jako by to byla první přidaná karta v této věži.

Poznámka: Jakmile má vaše písková věž vrcholek, nemůžete do ní přidávat další karty, a to ani dospodu.

Příklad: Vaše písková věž obsahuje karty **11**, **7** a **6**. V nabídce jsou karty **4**, **8** a **12**. Můžete tak buď přidat karty **12** a **8** dospodu věže (pravidlo pro **8** stále platí), nebo kartu **4** na vrchol věže. **Není možné udělat obojí.**



STRAŠIDELNÁ A DORTOVÁ VĚŽ: Na konci hry získáte **3 vítězné body navíc** za každou kartu ve vaší strašidelné věži, která má **stejně číslo** jako některá z karet ve vaší dortové věži. Každá taková karta může být součástí pouze jedné dvojice.

Příklad: Na konci jsou ve vaší strašidelné věži karty **12**, **11**, **7** a **8**; vaše dortová věž obsahuje karty **14**, **11**, **8**, **12** a **0**. Získáte 6 bodů navíc za dvojice čísel (**11** a **12**).